

1 迷路の線は通り抜けられないものという約束を必ず
要に応じて説明する。
2 「カメさんは体が重いから、いちばん近い道を教えて
あげよう」寄り道をさせるとカメさんがかわいそう「よ
びんに歩かせると怒るよ」など。

a 空間関係の認知。迂回による問題解決。
b 類に象徴的意味を認め、遊びに連関する体験。
c 目と手の協応。

Date
Note
評



カメさんに、みちをおしえてあげよう。

