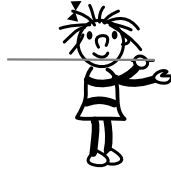


1) 左の線と同じ線を書いてみましょう。  
2) 難しい場合は丸線の周囲に色をつけてやる。

a) 線の点間模写=平面空間における位置関係の視知覚。  
b) 方眼上の斜めの視知覚。1) フロントカメラとして遠隔  
した点への位置取りが主要課題。

評  
Date /  
Note /



おなじように せんをかきましょう。

