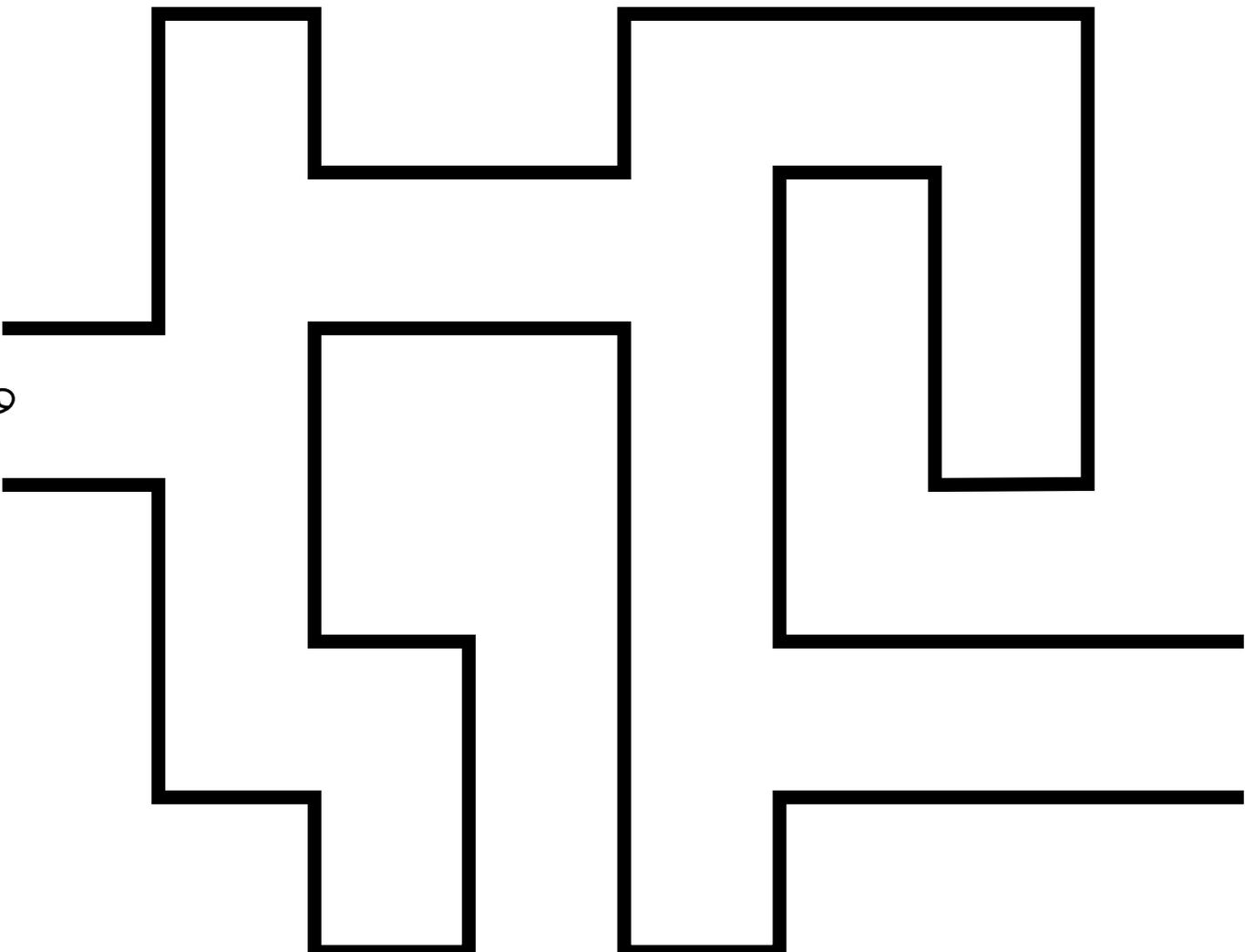
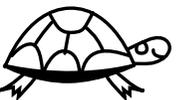


1 迷路の線は通り抜けられないものという約束を必ず
要に応じて説明する。
2 「カメさんは体が重いから、いちばん近い道を教えて
あげよう」寄り道をさせるとカメさんがかわいそう「よ
ぶんに歩かせると怒るよ」など。

a 空間関係の認知。見通しによる問題解決。
b 難に象徴的意味を認め、遊びに適応する体験。
c 目と手の協応。



カメさんに、はたまで とおりぬける みちをおしえてあげよう。



A