



評

Date /

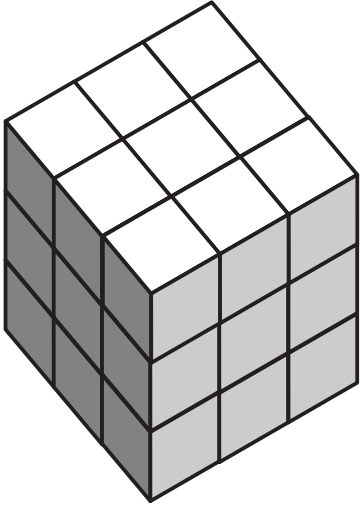
Note  
a) 3次元の空間認識に基づき推論。  
b) 答えを出すに至る過程での工夫。メモなどの外部保存の  
使用など方略の発見。

1) 左に積んだキューブを右のようにするに、1バキューブを取り、または足せばいいのを考えて課題。  
2) 教える、または確かめる過程でのやり方の工夫を促す。  
「もっとやりやすいやり方はないかな?」で→メモなど。  
3) 正答は上から7, 9, 11。

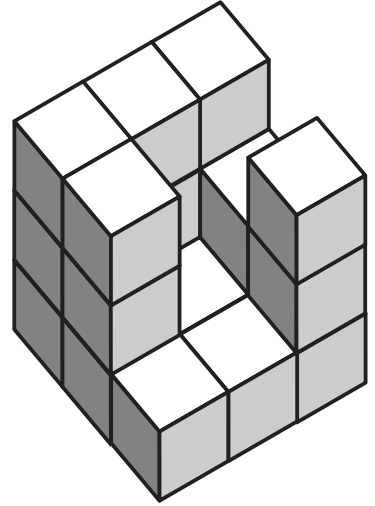
6262 © Adeamland  
キューブの増減を教える  
描画空間の視知覚



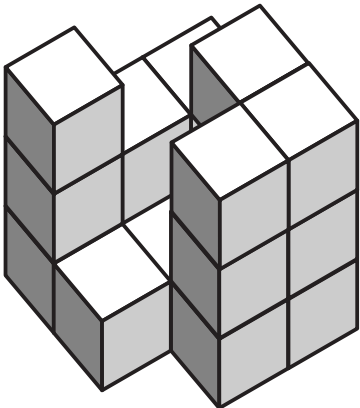
キューブは なんこ へったの?



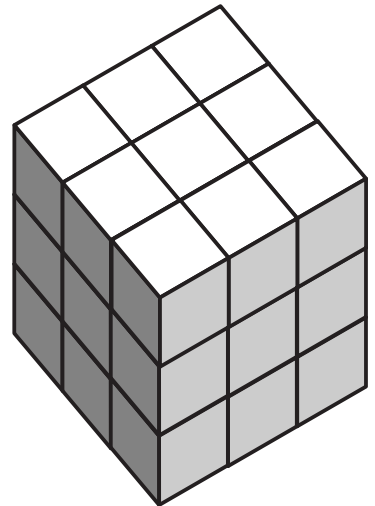
( )



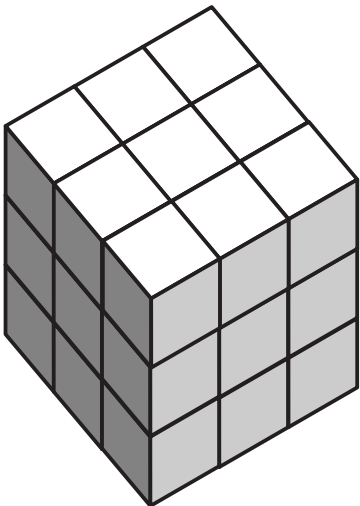
キューブは なんこ ふえたの?



( )



キューブは なんこ へったの?



( )

