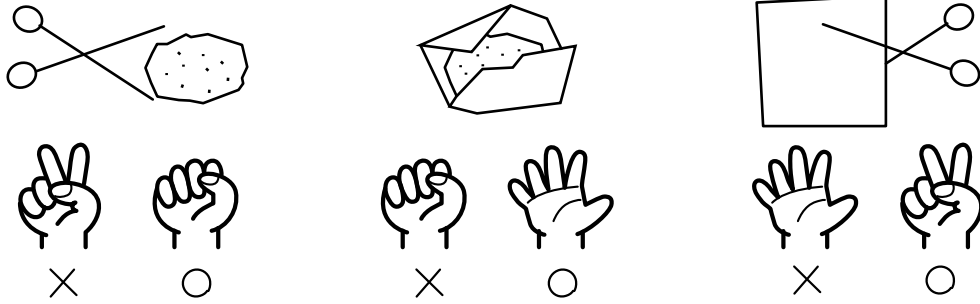
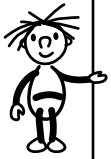


1) じゃんけんのしみを知らない子どもには、「紙：ハサミ」
a) 勝ち駒(勝つ方の手)を選んで進むゲーム。本課題は、特定用具:不要
石の絵を使って教える。
2) スタートからゴールまで、勝ち駒(勝つ方の手)を選んで進む。
3) 勝てなくなったら負けでもよい戻ってもよい。



これに
かつのは
どれだ?



(勝った手に
勝つ手を選ん
で次々に進む)

