

Date:

特定用具:不要

a)動き伴った空間の認知。動きを想像する作業は時間の推移に伴う変化を追跡する4次元の認知。
 b)矢印を記号として使う体験。

1)歯車が回転を伝えることを想起させる。
 2)回転の方向をたどらせ、矢印を書かせる。
 3)困難な場合は実物を操作。
 4)矢印を描くのが難しい場合はサポート。

4782 © Adeamland

歯車はどう動く?;
 空間の動的認知



①のはぐるまをやじるしのほうにまわすと、
 ②のはぐるまはどちらにまわるか、
 やじるしであらわそう。

