

1) 「どれかどれか」と問い、まかせろ。
2) 進まない場合は一問を取り上げ、考えさせる。
3) それでも分らない場合は絵からたどらせる(かえはどれ)。
「ん」と教示。

a) 仮名によるアナグラムクイズ。ランダムに並んだ文字
を与件とし、再編成してユニットをつくり出す作業。
b) 直感的な仮説の用意(3字の配列は6通り)。
c) 表音文字による単語表記の追体験。

Date:

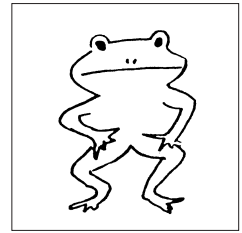
特定用具:不要

あ い う え お
か き く け こ
さ し す せ そ
た ち っ て と
な に ぬ ね の
は ひ ふ へ ほ
ま み む め も
や い ゆ え よ
ら り る れ ろ

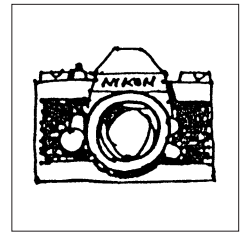
ど
れ
が
ど
れ
か
な
?



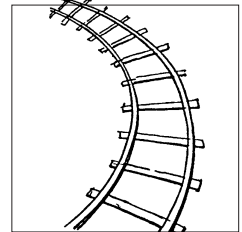
せ ろ ん



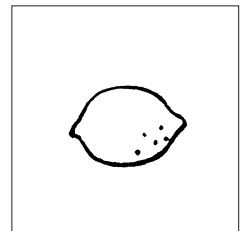
る か え



り す く



か ら め



も れ ん

