1）知能箱の3の面を用意して提示。
2）全てのピースを与え、入るピースを選んでスれる。
3）困難なら不要（不正解）のピースをひとつずつ除いて
やり、成功すれば最初から再度試行させる。

a）空間認識。
b）円は方向の調整が不要。正方形も方向の調整が容易。
c）課題として求められる問題解決のための試行錯誤の
体験。

特定用具：要
DLM
Date: □



#4）1101 □
#5）1027 □




どこの あなに
はいるかな？