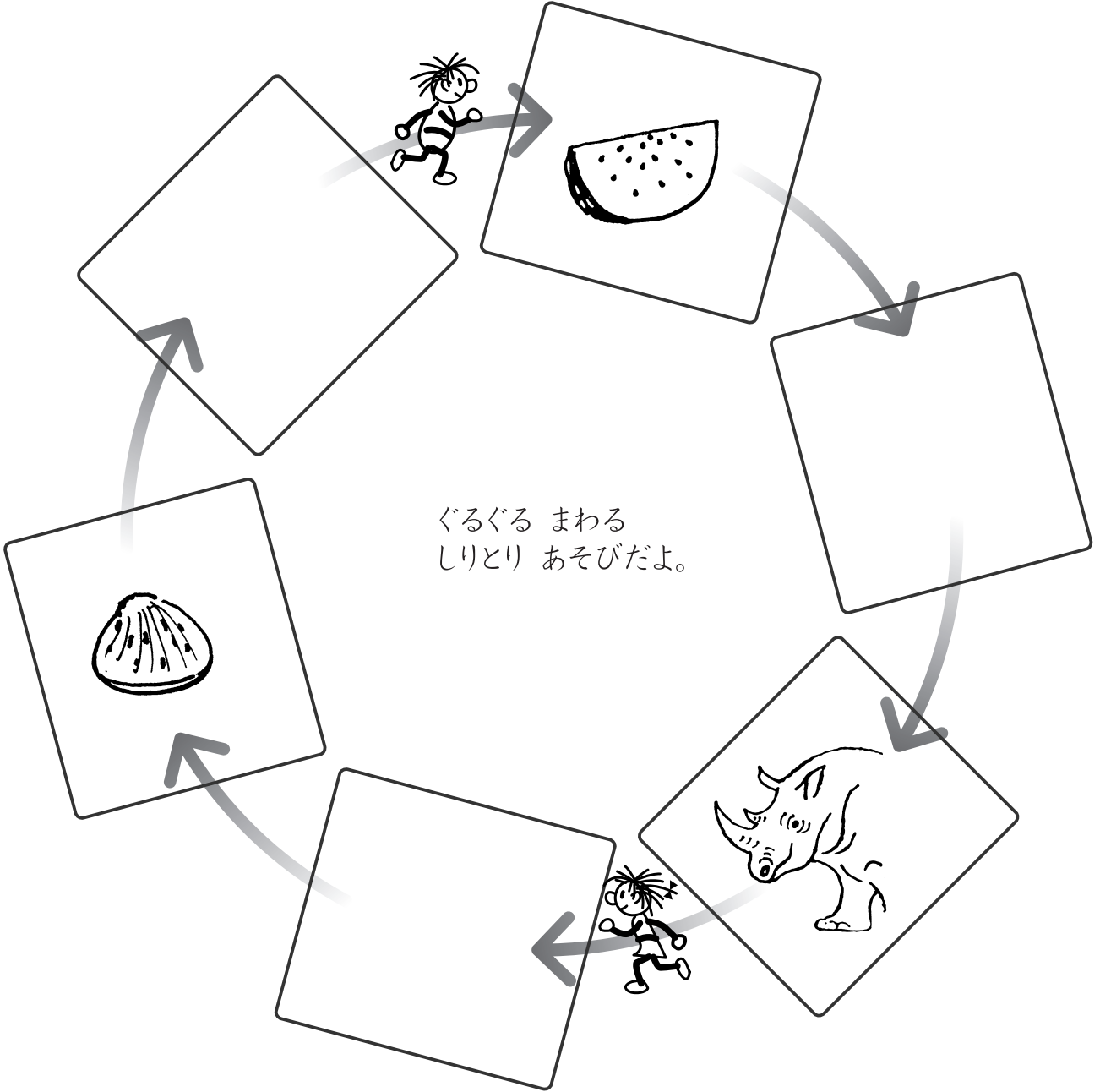


1) 「すいか」→「？」→「さい」と部分的に取り出し、「？」に下の絵のどれか当てはまるかを考えさせる。
 2) 問題意図が見えない場合は、しりとり遊びであること、さらにそれが循環することを教える。
 3) 「いぬ」は不用。「いか」「いす」の位置が迷路。

00a) しりとり遊びの図表化、課題化。時間的な遊びであるしりとりを紙の上で位置的な遊びとして試行する体験。
 b) 袋小路に入り込んだときの思い直し体験。

Date:

特定用具: 不要



どこへ いれよう。

--	--	--	--