

1) 図版を提示。キューブのピースを与え、これと同じ模様  
を作ろう。  
2) 立体のキューブの上面を用いた平面図イメージを、  
図版の外の平面に作らせる。  
3) 困難な場合は図版の上に置かせて試行。


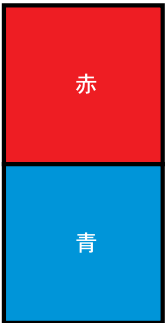

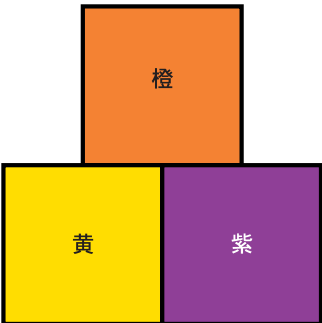
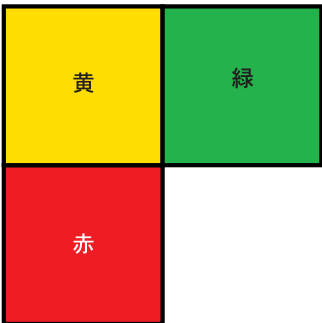
a) キューブによる図形の構成課題。立体(三次元)の世界  
から平面(二次元)のイメージを抽出する必要があるので、  
立体的に積む課題より難しい面がある。

特定用具: 不要

Date:

いろいろキューブで  
たいらなもようをつくらう。



<p>1</p> 	<p>2</p> 	<p>3</p> 
<p>4</p> 	<p>5</p> 	<p>6</p> 