

脱出迷路
空間の迂回

「カメさんが迷路を頑張って旗まで行ったかっているから、道順を教えてください。」
「カメさん、体が重いから、寄り道をさせるとかいいでしょう。」

- a) 空間関係の認知、迂回、見通しのスキル。
- b) 迷路は子どもにとって例外なく娯楽である。

特定用具：不要

Date:



カメさんに、はたまでの みちをおしえてあげよう。

