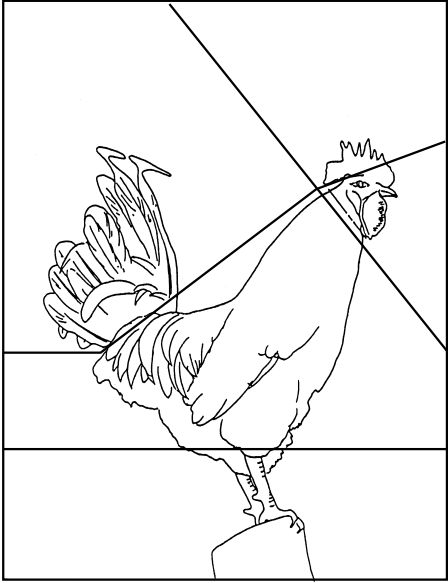


1) パズルの1つひとつをピースとピースを全部を与える。
何の絵かを問う「つなぎ合わせて絵にしよう」。
2) 鶏とリスのピースの仕分けが困難なら分けてみせる。
3) 絵柄と形を合わせて絵を完成させる。仕上がりはいずれも長方形。

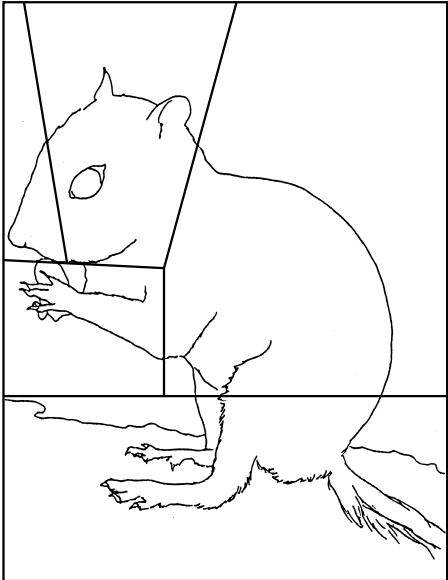
a) パズルの試行を通して、位置と回転の視知覚操作を体験。視覚体制化。
b) 絵柄と形のいずれもが手掛かりとなる。

特定用具：要
DLM
Date:

A)にわとり



B)ねずみ



ピースをつなぐと
なんの えになるのかな。

