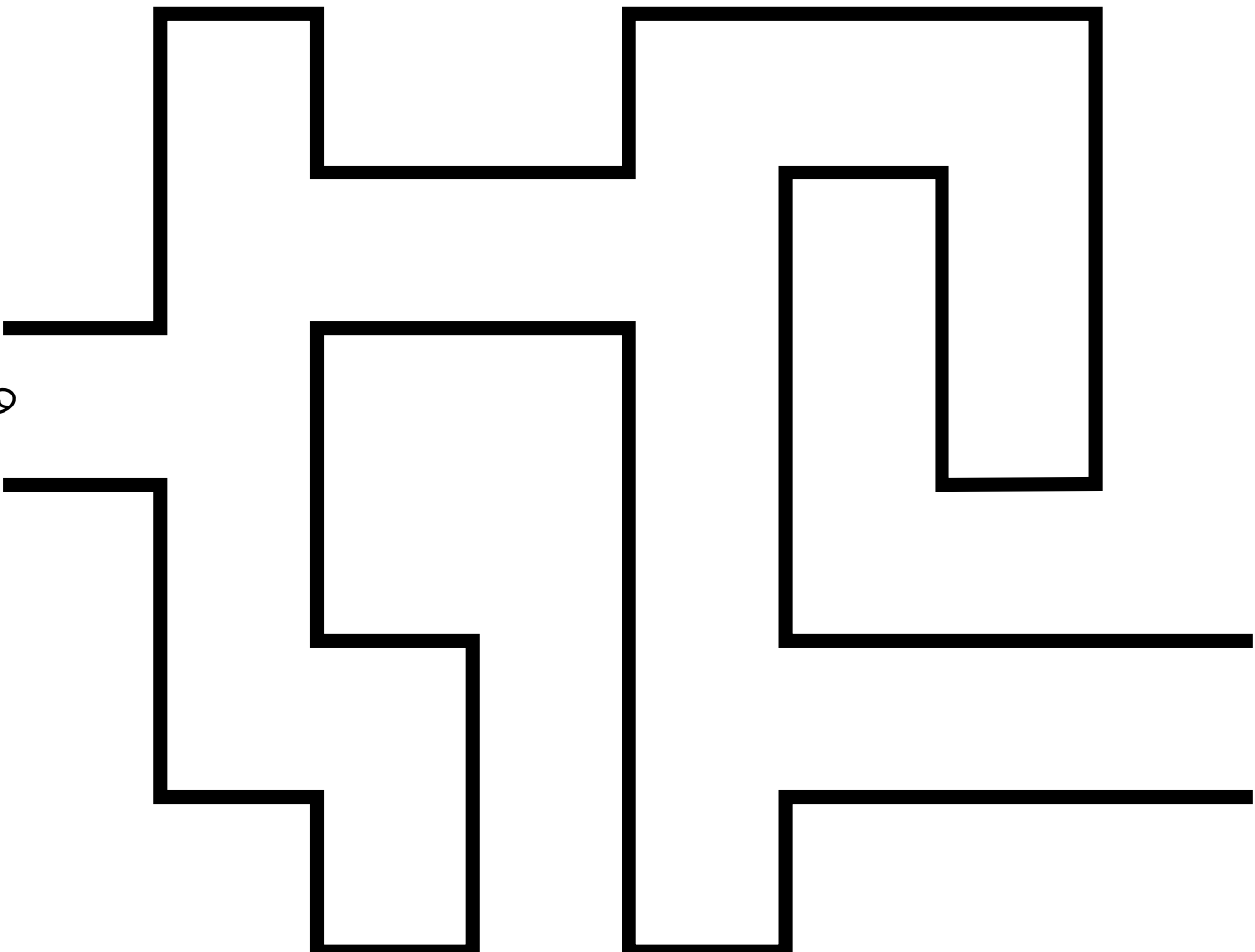
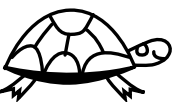


1) 迷路の線は通り抜けられないものという約束事を必要に応じて説明する。  
2) 「カメさんは体が重いから、いちばん近い道を教えてあげよう」「寄りの道をさせるとカメさんがかわいそう」「楽しんで歩かせると怒るよ」など。

a) 空間関係の認知、早通しによる問題解決。  
b) 線に象徴的意味を認め、遊びに適応する体験。  
c) 目と手の協応。



カメさんに、はたまで とおりぬける みちをおしえてあげよう。



A