

1) 左エック項目リストにある数値をランダムに、「サッ」
 や「ポッ」と言ってやり、数字と丸点を両手で押さえ
 させる。合ったら「ビッポッ」と言ってやり、ゲーム感
 覚で行う。
 2) 慣れたらチップを速めるとエキサイティングする。

a) 数字と半記号のスイッチ。
 b) 個々の数で、数詞←→数表(○や△の半記号)
 →数字が△に入ることになること。必要。
 c) 5までの○の配置はサコロ式がイメージしやすい。

特定用具:不要
 Date:

りよてで
 はやおしゲームだぞ!



2つの ボタンが あえば
 ピンポンが なるよ。

- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ
- コッコ

