

- 1) カードを与え、探索させる。
 - 2) 絵・色・シボのカードなどを手がかりに、数のマッチング。自由に遊ばせる。
- a) 1~5までのおおまかな了解。
b) セッション終了後に遊ばせる。

特定用具: 要
市販品
Date:



カードを あわせよう。

